
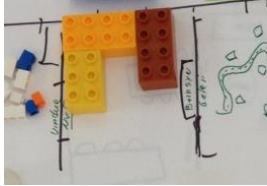
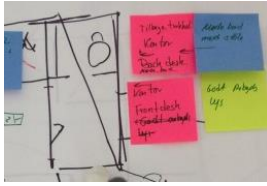
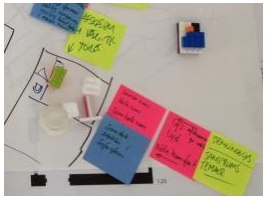



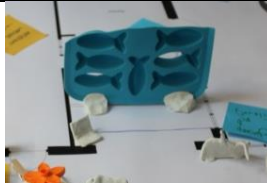





Ideer fra research og innovationsworkshop – Lys i psykiatrien - Børn og Ungdomspsykiatrien, Odense
September 2015

Nr.	Billede	Idé
1		Nye rumfunktioner
2		<p>Spisestuen bruges også som kreativt rum De eksisterende borde skal også appellere til andre aktiviteter. Der skal derfor implementeres en form for opbevaring til kreative aktiviteter</p> <p>Lys Regulerende lys, med mulighed for at få lys med en høj RA-værdi. Dette for bedre at kunne se farver, som kan være med til at øge appetitten. Lyset skal også bruges som arbejdslys når man er kreativ.</p>
3		<p>Opholdsstue Skal indeholde en stor flydesofa, gerne på hjul og modulopbygget, så man kan indrette sit miljø i hele rummet. Dette rum skal både bruges til at kunne samles, men også med mulighed for at enkelt patienter kan trække sig tilbage.</p> <p>Lys Dette rum skal have stemningsbelysning, således man kan få "hyggebelysning", men også at man kan indstille lyset efter enkelte patienter, når de skal have muligheden for at trække sig lidt tilbage.</p>
4		<p>"Børne" kontor Inddeles som frontend/backend kontor. Det bagerste rum skal inddrages og kunne lukkes så det kan anvendes til et mødelokale. En dør til det bagerste rum, og god mødeindretning vil give et rum som også kunne bruges til team møder. Dermed aflastes trafikken på det store kontor</p> <p>Lys Da det bagerst rum ikke har vinduer skal der tilføjes "naturligt" lys, samt godt arbejdslys i hele kontoret</p>
5		<p>Samtale/afslapningsrum i det gamle pudrum Rummet skal indeholde møbler der skal bruges til behandling, men samtidig er møbler, hvor man kan sidde og holde samtaler med pårørende ved. Sanseskærme og lyd skal implementeres til behandling. Ydermere skal der være en skillevæg eller folde dør, så man kan lave et gangareal til toiletet, som ikke er forstyrrende. <i>Dette rum er ideelt for samtaler, da man adskiller de pårørende fra børnene. Fordi børnene ikke altid forstår at de ikke skal med deres pårørende hjem igen og fordi det er svært for børnene at skulle se sine pårørende kede af det.</i> <i>Ligeledes forbedre det oplevelsen for de personer der er bange for at gå på toilet, p.g.a. de vilde lege i pudrummet.</i> <i>Patienter der ligger i stuen ved siden af oplever også mange forstyrrelser.</i></p> <p>Lys Stemningslys til terapi og sansevækning. Mulighed for regulerende lys til brug ved samtaler.</p>


6		<p>Puderum i det gamle samtale rum Puderummet kan placeres tættere på de andre aktiviteter, så personalet har lettere ved at overskue det. Med puder i flere former, farver og som man kan bygge med, samt er lavet i rengøringsvenligt materiale. Puderummet skal også kunne inddrages som "tilbagetrækningsrum" hvis de andre rum er optaget.</p> <p>Lys Regulerende lys. Lyset skal have almindeligt dagstilpasset lys, men også indeholde sjovt lys fx "diskolys", når man skal være vild og festlig. Derudover skal der være sansebelysning som kan tændes når rummet inddrages som "tilbagetrækningsrum".</p>
7		<p>Vindue i halvæg mellem spisekestue og opholdstue Dette vindue skal gøre det muligt for patienter at føle sig nærværende med den andre patienter, men samtidig også at de kan trække sig lidt væk. Derudover vil personalet have mulighed for et bedre overblik over hele afdelingen.</p>
8		<p>Spil og leg i gulvet Integrere manuelle eller interaktive legebaner i gulvet. Fx hinkebaner og bilbaner. Hvorfor kan hele gulvet ikke være et stort tegnet legegulv. (legetæppe uden tæppe).</p>
9		<p>Opbevaring Multimøbler, der indeholder opbevaring. Fx polstrede kasser på hjul</p>
10		<p>Belysning Diskolys i aktivitetsrum.</p>




11		<p>Rum til samvær og fordybelse I fællesrummet skabes et nyt mødested for både spiseforstyrrede og unge. Det bliver et samlingspunkt, hvor man kan inspirere hinanden, søge kontakt eller indtage en mere observerende rolle.</p>
12		<p>Ny madroute Ved at der kommer tre stop på madruten, undgår man situationer, hvor de forskellige grupper beskuer hinanden, og vil evt. kunne afhjælpe følelsen af at nogle patienter skal spise de andres rester. Første stop på ruten er ved spiseforstyrredes køkken, dernæst ved skærm og til sidst køres vognen helt ind, hvor de unge spiser. Efter hver kørsel anrettes maden igen, så den ser lækker og indbydende ud.</p>



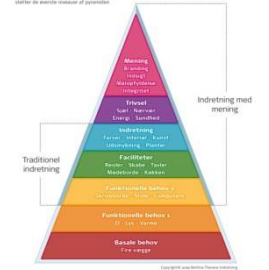
13		<p>Kreativt samvær – gør hobbyrummet decentralt. Gør hobbyrummet decentralt ved at opstille forskellige borde til forskellige kreative udfoldelser. Materialer kan evt. være på et rullebord eller placeres på hylder. Ved at gøre et kreativt rum mere synligt og lettere tilgængeligt dannes grobund for positiv interaktioner mellem patienter, spontane aktiviteter. Flytning af kreative aktiviteter frigør de rum, som kan bruges til fx afslapning eller mødelokaler.</p> <p><i>Lys</i> Differenceret lys. Godt arbejdslys når krea hjørnet bliver brugt og dagstilpasset lys når det ikke bruges.</p>
14		<p>Inddrag frivillige (frivillige / foreninger / Der kan evt. være en frivillig tilknyttet til området som kan fungere som inspirator for kreative udfoldelser, samt være med til at samarbejde med patienterne i at holde orden og rydde op i spil og kreative redskaber.</p>
15		<p>Mere stemningsfyldte sofabjørner Skabe hjemlige miljøer omkring sofabjørner, hvor patienterne kan slappe af, læse en bog, se fjernsyn ol. Et sted hvor de kan mødes med andre patienter og evt. personale.</p> <p><i>Lys</i> Hyggebelysning, fx LED lys i væg eller hjørner ved loft så man undgår løse ledninger (af sikkerhedsmæssige årsager), men undgår typisk institutionsbelysning.</p>
16		<p>Nichevæg ind mod kontor (alkover oven over hinanden) Integrerer nichevæg med sidde/liggeplads og vinduer ind til kontor. Siddepladserne skal give plads til at patienter kan trække sig tilbage og være tilstede i et samvær uden nødvendigvis at deltage.</p> <p><i>Lys</i> Døgnrytmelys. Lys der følger døgnets rytme. Evt. små spots i nichevæg så man kan sidde og læse.</p>
17		<p>Arbejdsstation i fællesrum Plads til personalet kan arbejde i fællesrummet. Evt. kan man fastgøre en bærbar computer, som man hurtigt kan logge af (computer kan lukkes eller der logges hurtigt ud via nøglekort og id kort)</p> <p><i>Lys</i> Døgnrytmelys</p>
18		<p>Køleskab flyttes Køleskab fra unges spiseafdeling larmer og kan flyttes ned i spiseforstyrredes køkken, hvor der er låst.</p>
19		<p>Folie på ruder indtil skærm Der sættes folie på ruderne mellem fællesområde og skærm, evt med lidt mønster. Foliernes skal både fungere som afskærmning og som indikator for hvilket anvendelsesmuligheder der ligger i rummet.. Guide patienterne og pårørende til at forstå, hvad de kan bruge de enkelte rum til.</p>

20		Airhockey flyttes Airhockeybordet flyttes fra fællesområde til spiseforstyrredes sofaområde så de fysiske krævende udfoldelser holdes i samme område. Dermed frigives plads til sofaområde og larmen fra bordet flyttes. Der opsættes regler for, hvornår bordet må bruges så det ikke forstyrrer.
21		Arbejdsro på toppen De store skriveborde på 1. sal skiftes ud så der er plads til at flere kan sidde der og arbejde i ro og uden at blive forstyrret.
22		Nattebelysning LED i loft/gulvpaneler så det ikke forstyrrer patienter om natten.
23		Oprydning i elektronik Computere skiftes ud til bærbare. System i oplader stationer.
24		Strømskik i skabe på skærm Strømskik flyttes ind i de aflåste skabe i værelserne på skærm. Det vil være tidsbesparende på personale og gøre kontoret mere ryddeligt.
25		Interaktiv skærm til aktiviteter En monitor som viser aktiviteter der sker på afdelingen. Patienterne vil gerne vide hvad der sker generelt. Hvad er menuen i dag osv..
26		Konkurrence i Skærmdesign. Der kan opstilles en konkurrence, hvor hver patient skal vælge et billede, som vises på skærmen.

27		Hjertet - et mødested Bygningens centrum er i fællesområderne, i både børne og ungdomsafdelingen. Her skal der være plads til at være eller møde de andre børn/unge. Det er et samlingspunkt, hvor der altid opholder sig nogen, personale som patienter. Det vil være et sted hvor patienterne kan få svar på sine spørgsmål i receptionen/spørgbaren og finde fordybelse i biblioteket.
28		Spørg Bar Spørg Bar er et konceptnavn i stedet for reception. Ordet reception, relaterer til et kunde og sælger forhold, hvor kunderne forventer servicering og betjening. Som det er i hotel branchen, men også på sygehusene, hvor patienter går hen informationsskranken for at få informationer og forventer at blive guidet. Spørg Baren konceptet bryder op med dette. Det er et dialog sted imellem alle, og bygger på samarbejde og inddragelse. Personalet vil være synligt og tilgængeligt, men ikke sidde som en traditionel receptionist disken, men i "baren" og arbejde på opgaver ved en computer. Her vil patienter og pårørende nemt kunne komme i kontakt med dem.

29		<p>Kaffe Bar Et sted hvor både pårørende, personale og patienter der har lyst kan hente te og kaffe. Det skaber stemning og miljø og vil blive et naturligt mødested. (ligesom vandhullet i naturen). Kaffe Bar skal være foran kontormiljøerne.</p>
30		<p>Wayfinding system, så nye besøgende kan finde hjertet. Et wayfinding, system skal vise og guide nye besøgende/patienter vejen ind til hjertet. Det kan være via stribe på gulvet der viser vejen eller symboler og dekorationer væggene. Et gennemgående integreret wayfinding omfatter, hvordan man generelt orienterer sig og navigerer i det fysiske rum. En god og overskuelig wayfinding kan styrke oplevelsen af en god modtagelse, medvirke til færre konfliktsituationer, skabe tryghed og overblik. Der kan fx arbejdes med wayfinding gennem farvekoder, materialer og lyssætning i bygningen samt personalets beklædning. Generelt er mange psykiatriske patienter mere følsomme over for farver, lys, grafik og elementer end raske mennesker. Dette gør wayfinding i denne kontekst både meget centralt og mere komplekst end i andre situationer</p>
31		<p>Modtagelsen Modtagelsen af nye patienter er afgørende for, hvordan deres forløb bliver. Her møder patienten for første gang hospitalet og påbegynder det forløb, der skal resultere i bedring og udskrivelse. De fysiske omgivelser bør være venlige og respektfulde og designet til at give tryghed og ro omkring modtagelsen. Der er plads til, at patienten har pårørende med og rum til, at man kan snakke privat og uforstyrret uden at føle sig lukket inde. Transparens og åbenhed medvirker til at give overblik og tryghed. Rammerne opleves som professionelle, men ikke kliniske. Hyggelige, men ikke hjemlige</p>
32		<p>Bibliotek</p> <ul style="list-style-type: none"> • Et bibliotek for at kunne vedligeholde relationer, kontakter og praktiske gøremål under indlæggelse. Et trådløst internet kan både bruges til at skrive mails, betale regninger, hente musik og film. • Musik og film kan patienterne dele med hinanden. • Biblioteket være en rolig ramme til fordybelse i en bog, blad, lydbog eller et stykke musik i et par høretelefoner. • Der vil være mulighed for at fortsætte eller vedligeholde en uddannelse eller deltage i en læsegruppe. • Er det svært at tale om sig selv, kan det være lettere nogle gange at referere til en fiktiv person i en bog med lignende problemer. • Omgivelserne i biblioteket er varme og "hjemlige" med bløde lænestole, små hyggelige kroge og en pejs. • Der skal skabes audielt ro via støjabsorberende materialer som filt, lydstudiematerialer og lignende • Berette om kulturforståelser (fra andre kulturer), det gælder både nationale og internationale måder at leve på. På den måde får patienterne muligheder for at reflektere over andre kulturer, livsstiler og leveveje. <p>Lys Lys til at skabe overblik over bøgerne samt godt læselys, hvor man sidder og læser.</p>

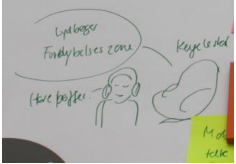
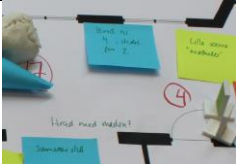
33	<p>Psykiatriske patienter har gavn af biblioterapi</p> <p><small>På psykioseafsnittet i Regionspsykiatrien Vest, Holstebro, har en af afdelingens sygeplejersker taget initiativ til ugentlig højtlæsning i samarbejde med det lokale bibliotek. Det giver patienterne og hjælper sygeplejerskerne relationelle arbejde.</small></p>	<p>Biblioterapi – Psykiatrisk afdeling, Holstebro, som samarbejder med Holstebro bibliotek omkring højdelæsning. Bibliotikaren er uddannede formidlere og oplæsere. (Sygeplejersken 10/2015)</p>
34		<p>Et fællesskab drevet af frivillige. Tanken er at give de unge et fristed fra deres sygdom. Hverdagssituationer og frivillige tiltag kan være med til at understøtte et indholdsrigt liv for patienten, trods indlæggelse og sygdom. Tilbuddene skal understøtte patienternes behov for at bruge deres evner, udfolde deres interesser, pleje deres relationer udenfor afdelingen og give dem mulighed for ligeværdig samtale og interaktioner med personale eks. fra Rigshospitalets Cafe Hr. Berg</p>
35		<p>Happymoves (facebook, instagram). Tanken er, at de unge selv skal være med til at finde recepten på fremtidens HappyMoves Zones. De skal selv definere, hvilke aktiviteter, de ønsker skal være en del af HappyMoves, og vi giver dem rammerne til selv at skabe rum for det.</p>
36		<p>Fællesskab uden intervention fra personale Inddragelse af børn og unge igennem i udvikling af metoder. eks stimulikort, fotos og tegninger. Eks. Interaktive gulve, skattejagt fra patient til patient, dialogkort som hænger på væggene som børnene automatisk kommer til at reflektere over, motionshave ect.</p>
37		<p>Udendørsareal og belysning. Træ og buske kan dele rummet op og gøre det mere indbydende og ruminddelt</p> <p>Lys Stemmingsbelysning i gården om aftenen.</p>
38		<p>Grounding Hjælper patienter med skizofren adfærd, at bryde med "det splittede jeg". Grounding handler det om at mærke jorden med sine bare fødder og lade jorden overtage stemmerne eller at gå på varme eller kolde sten og bryde den skizofrene adfærd med ydre varme- og kuldepåvirkninger.</p>
39		<p>Mobil nischerum Som kan flyttes med i hele afdelingen med indbygget rum. Nischerummet skal være indbygget så patienter både kan ligge og sidde i. eks. skal den laves så de kan sidde med benene på begge sider af møblet og spille kort med hinanden, eller hvor en enkelt ligger i møblet og slapper af. Det skal være indbygget med med polstret fast madras og den rette belysning.</p>
40		<p>Gulvaktiviteter Aktivering via interaktivskærm i gulv, hvor man kan spille sammen eller hver for sig. (amazing floors – Solutors)</p>

41		<p>Design dit eget miljø Lige som på restauranten Inamo i London, hvor gæsterne via skærme i loftet kan designe deres eget bord, kan patienter designe/vælge deres egne nicherum og herigennem få den lysstimuli som de selv ønsker.</p>
42		<p>Integreret sidde/liggemøbel i væg. (alkover) Sidde/liggemøbel man kan bruge når patienterne gerne vil være i nærheden af personale og andre patienter, men gerne vil være lidt for sig selv. Det skal være polstret så de kan hvile sig om aftenen når de er utrygge inden natten.</p>
43		<p>Folie Folie på vinduerne som gør det muligt at kigge hen til hinanden, men op en mere diskret måde, så man undgår den direkte beskuerkrig. Folien kan enten være farvet, mønstret eller med motiver, hvor man kan se igennem den ene vej, men ikke den anden. Folien kan også være matteret med "kighuller".</p>
44		<p>Huske/aktivitetstavler Tavler hvor både patienter og personale kan tilføje bl.a. hvad der er sket og hvad der skal ske</p>
45		<p>Slumrehjørne/ lounge hjørne/sengelænd Et møbel hvorpå man kan ligge og slappe af. Endda ligge sig ud og sove hvis man føler sig utryg på værelset og gerne vil være i nærheden af personalet</p>
46		<p>Lys på mad Den rette belysning på mad får maden til at se bedre ud. Det stimulerer patienterne til at få en bedre oplevelse.</p>
47		<p>Madglæde og madglæde Madglæde skal sanses, føles og leges. Der skal opleves et fællesskab for alle parter og find et værktøj til at være fælles om. (Institut for Fødevarer- og Ressourceøkonomi) Aarhus Food Festival: Madglæde har ansat kokken Gericke til at skabe glæde omkring maden, både før, under og efter spisningen.</p>
48	<p>Behovspyramiden for det fysiske arbejdsmiljø</p>  <p>Indretning med mening</p>	<p>Funktionsopdelte rum (zone opdelte rum) Inddel afdelingen efter funktioner og zoneområder i forskellige typer aktivitetszoner, fordybelse og refleksionszoner og relations skabende zoner f.eks. fysiske spil, kreative rum, fordybelseskroge, konstruktionsrum, forskellige uderum, musik eller bibliotek/ cafe. Ved at definere zoners funktion, kan der skabes fokus omkring de aktiviteter som zoneområderne er beregnet til. Det betyder at det er ok at lege og larme med eks. bordfodbold. Vittra skole i Brotorp i Stockholm, Funktionsopdelte rum med farver i interiør og små nicher. Lad gangarealer være gangarealer og fjern stole og borde. Der sidder jo alligevel aldrig nogle der, da patienterne ikke vil forstyrre andre patienter der sover på stuerne.</p>

49		<p>Stille zone Støjdæmpende skillevægge som skal give muligheder for at flytte dem og skabe stillezoner afhængig af hvor patienterne/pårørende behov.</p>
50		<p>Lydzone Skal give muligheder for få musik på udvalgte steder i afdelingen. Det giver bedre tilgang for patienterne for at høre, dele og anbefale musik til andre patienter. Det Det kan foregå via højtalere eller via hovedtelefoner.</p>
51		<p>Radio eller Musik på afdelingen. (Ambient stemme og musik) Lav radio eks lokalradio eller beroligende musik på afdelingens arealer, som giver en rolig stemning. (som giro413 kunne, bare for børn og unge).</p>
52		<p>Samtaleoase Er både fysiske og mentale "rum", der inspirerer til samtale. Områder som skaber stemning og fornemmelsen af at her kan patienter være private, hvor ingen lytter, men som heller ikke er for langt væk fra personalet. Flere "hygge kroge", hvor personalet kan tale uforstyrret med patienterne og pårørende.</p>
53		<p>Arbejdsstationer til patienterne og pårørende Gøre det lettere for at patienter og pårørende kan komme på NemId eller arbejde, så de kan foretage deres gøremål over for eks. indberetninger til kommune eller arbejdsplads. En arbejdsstation kan motivere patienter til at komme på NemId eller få skrevet til kontaktperson/ eller bosted eller skrive til forældre/ eller lykønskninger til familiemedlemmer.</p>
54		<p>Safewards Udskrivelsesmeddelelser (Delerum, hvor patienter, personale og pårørende hænger anbefalinger og erfaringer op)Safewards Udskrivelsesmeddelelser kan laves på mange måder. Fx på facebook, fysiske vægge, via bøger eller som post its... Skaber interaktion mellem patienterne, og giver dem noget at samles om. De erfarne patienter giver anbefalinger til de nyankomne. Eks. hvordan de kommer videre og/eller opnår recovery. Erfarne patienter føler, at deres erfaringer kan bruges, og nye patienter føler, at der bliver talt til dem i øjenhøjde af personer, der har været der selv. Giver medarbejderne mulighed for at viderebringe de gode historier fra patienter og pårørende til andre patienter og pårørende, der kunne have gavn af disse. Giver muligheder for at medarbejdere indirekte kan guide patienter og pårørende til at stimulere hinanden positivt. HUSK at skifte indholdet af tavlen ud en gang imellem (det kan patienterne evt. gøre).</p>
55		<p>Idé Bar – Ide Bank – Idetræ (Idédeling) En væg som visuelt stimulerer alle (medarbejdere, patienter og pårørende) til at hænge deres ideer op. Det kan være billeder, tegninger, eller udklip fra blade/ aviser eller lignende. Ideerne kan være alle forbedringsforslag til andre patienter, pårørende eller medarbejdere, og kan bruges til at få feedback og input til de forskellige ideer.</p>
56		<p>Vil du være med Bar En tavle med aktiviteter og forslag til aktiviteter som personale og patienter laver. Det kan både være personalets aktivitetsliste, men også forslag fra patienter til aktiviteter de savner.</p>

57		Anbefal en youtube film eller musik Lad patienterne anbefale en youtube film eller musikstykke, som vises på skærm i biblioteket eller i hørerbøffer. På den måde kan man skabe fælleskab omkring musik og film.
58		Ugens musik stykke. Få patienterne til at anbefale ugens musikstykke, hvor de skal vurdere hvorfor det er ugens musikstykke. Det kan de så drøfte med hinanden om uden større intervention fra personale.
59		Soveplads nær kontor Muligheder for at patienter, der er utrygge for at sove nær kontoret. Senere kan patienten gå på egen stue. Erfaringer fra Ballerup har patienterne muligheder for at ligge sig imens de skal lægge sig til at sove. Senere går de i seng.
60		10 mest stillede spørgsmål fra pårørende 10 mest stillede spørgsmål fra patienter. Visualisering af de 10 mest stillede spørgsmål som personalet bliver stillet af patienter og personalet. Visualiseringen skal være synligt i et område hvor patienter eller pårørende opholder sig. Det skal give dem troen på at der er andre der har været i samme situation og som de kan relatere sig til, samt give dem muligheder for at få sat ord på spørgsmål de endnu ikke har kunnet få formuleret.

61		Ikea tankegang Inddel områderne i forskellige zoner, efter hvad det skal bruges til. Hvor skal man være aktiv og hvor skal man slappe af.
62		Multifunktionel scene Modul opbygget scene, som kan bygges om til noget andet. Denne scene kan bruges hvis man fx fik frivillige ind til at lavet noget underholdning
63		Akvarie Stort akvarie til et mere subtilt stimuli
64		"Pop op iglo" Et mindre område man kan skærme af, hvor patienter kan opholde sig hvis de har brug for at være lidt selv, men stadig i nærheden af de andre. På denne måde er patienten ikke for langt væk fra de andre og kan nemmere komme tilbage i fælleskabet, når de er faldet til ro. Denne vil også være ideel for dagpatienter, som ikke har sit eget værelse.
65		Mindre larm Tænke over "vejvalget" kan man gå en anden vej hvor man forstyrrer mindre? Lydløst fodtøj, sætte isoleringsbånd i dørkarmene. Arbejd med gulve, som larmer mindre. (Ergofloor)

66		<p>Aflæselighed Mere struktur, lettere aflæselighed og wayfinding på områder, for at gøre det lettere for de patienter og pårørende der er tilknyttet afdelingen i korte forløb.</p>
67		<p>Fordybelses zoner Til afslapning. Fatboy lignende møbel til at flade ud på. Her kunne være hørebøffer med lydboxer.</p>
68		<p>Visuel alarm Visuelt alarm signalering, fremfor lyd for at mindske stressfaktoren og angsten</p>
69		<p>Apps En app hvori patienter kan skrive deres "logbog" / hvad de har lavet på afdelingen (bidrager dermed til dokumentationen)</p> <p>En app til strukturboard, hvor patienter og personale kan skrive aktiviteter som kan blive vist på skærmene der bruges til psyk. info</p>
70		<p>Features til backend kontor Taskholder hvor medarbejdere kan hænge deres tasker. Tasker kan generelt komme ud af rummet og gemmes i aflåste møbler på gangarealerne "ude".</p>
71		<p>Aktiviteter i zoneområderne Aktivitetskuffert med kreative redskaber (de farlige redskaber låses inde) Eks som sansestimulireolerne.</p>
72		<p>Træningsprogrammer uden intervention Træningsprogrammer man selv kan gå i gang med Active floor og lignende.</p>
73		<p>Siddepladser Lav bord og siddepladser til flere end to, for at motivere til mere fælleskab. Dette kunne også være "spille borde," hvor spil er tænkt ind i bordet og dermed nudger til spil.</p>
74		<p>Belysning Lys langs panelerne i rummet</p>
75		<p>Sansestimulerende vægge Arbejde med sansestimulerende materialer indbygget i vægge, gulve, bordplader, stole ect, som stimulerer patienterne positivt. Jf. anbefalinger fra Sanseprofilen.</p>
76		<p>Skab en fejlkultur. - Personalets aktiviteter Skab en fejlkultur. Hvor det kommer frem at det er OK ikke at være perfekt. Lav nogle aktiviteter/lege:</p> <ul style="list-style-type: none"> • hvor legen/aktiviteten går ud på at fejle. snak om det bagefter. • Hvor legen/aktiviteten kunne være at gøre ting på den ikke perfekte måde • Hvor legen/aktiviteten går ud på at gøre grin af sig selv. Personalet kunne jo starte med at sige.. nu skal I høre hvad jeg har gjort af dumme/sjove ting i dag.... • Hvor legen/aktiviteten går ud på at fortælle, hvad jeg ikke er god til.. personalet kunne starte.